

	Unità di apprendimento (UDA)
Classe	Indicare la classe di riferimento sulla base dell'argomento assegnato. Generalmente la classe viene individuata sulla base della programmazione curriculare che fa riferimento comunque alle linee guida
Denominazione	Indicare il nome della UdA
Prodotti	Indicare il prodotto finale che si vuole realizzare ad esempio: presentazione in ppt, realizzazione di un video, realizzazione di un blog, realizzazione di un dibattito etc
Discipline coinvolte	Indicare le discipline coinvolte sulla base dei possibili collegamenti con l'argomento assegnato
Periodo/Monte ore	Indicare in quale periodo dell'anno svolgere la UDA e quante ore sono necessarie
Prerequisiti	Indicare cosa già devono saper fare gli alunni per poter svolgere la UDA ad esempio: conoscenze informatiche, capacità di svolgere dei testi, conoscenze base nei calcoli etc
Competenze mirate	Indicare le competenze da raggiungere sulla base delle linee guida del proprio indirizzo
Abilità e Conoscenze	Indicare abilità e conoscenze sulla base delle linee guida del proprio indirizzo
Contenuti disciplinari	Indicare per ogni disciplina coinvolta i contenuti ossia i singoli argomenti che si andranno a sviluppare
Metodologia/Strumenti	Indicare la metodologia didattica utilizzata ad esempio: lezione frontale, utilizzo di internet e dei social media, lavoro individuale e di gruppo, role playing, cooperative learning, studio di casi e gli strumenti ad esempio: utilizzo del libro di testo, utilizzo della lim, utilizzo dei laboratori etc
Fasi di lavorazione 1	Per ogni fase indicare il numero di ore, la disciplina coinvolta e il tipo di lezione svolta
Fasi di lavorazione 2	
Fasi di lavorazione 3	
Fasi di lavorazione 4	
Esperienze attivate	Indicare come è stato svolto il lavoro dagli studenti e cosa hanno fatto ad esempio: ricerca di casi reali, dibattito in classe, utilizzo di internet per elaborare il prodotto finale, simulazione di una conferenza o di un'attività d'impresa etc.
Valutazione	Indicare i criteri che saranno utilizzati per valutare il prodotto finale ad esempio: originalità, utilizzo di linguaggio tecnico, correttezza del testo etc e i punteggi attribuiti sulla base dei diversi livelli raggiunti nonché i criteri di valutazione dei processi ad esempio: livello di partecipazione, autonomia nella ricerca delle informazioni, interesse dimostrato